

```
library(rgl)                # wczytanie biblioteki
f1 <- function(x,y) {x^2+y^2} # podanie funkcji
x <- seq(-4, 4, length.out = 30) # podanie zakresu
y <- seq(-4, 4, length.out = 30)
z <- outer(x,y, f1)         # obliczenie wartości
persp3d(x,y,z,col="lightblue",xlab="x",ylab="y",zlab="z",shade=0.8) # tworzenie wykresu
```